

REGLES DU JEU

Nom du jeu

LE JEU

.....
.....
.....

LES JOUEURS

.....
.....
.....

BUT DU JEU

Mots-clés : équipe – case arrivée

.....
.....
.....

PREPARATION DU JEU

Mots-clés : plateau de jeu – pions – case départ – équipes – dé

.....
.....
.....

DEROULEMENT

Tour à tour, les équipes lancent le dé et avancent leur pion selon le chiffre indiqué. Chaque case correspond à un thème et à un type de défi. Pour continuer à avancer, l'équipe doit réussir les défis.

Si l'équipe réussit un défi, elle peut relancer le dé une 2^{ème} fois et rejouer.



On ne peut pas lancer le dé plus de 3 fois de suite.

Si l'équipe ne réussit pas le défi, elle ne peut pas rejouer et c'est au tour de l'équipe suivante.

Les défis

<h1>Cinéma</h1>	<p>LE CINEMA</p> <p>A Paris se déroule la cérémonie des ...</p> <p>a. ... Oscars b. ... César c. ... Léonard</p> <p>Réponse b.</p>
-----------------	---

Défi Cinéma

Une équipe adverse pose la question.
On laisse 30 secondes pour répondre.

<h1>Stereotypes</h1>	<p>LES STEREOTYPES</p> <p>Mime !</p> <p>Manger des escargots</p> 
----------------------	---

Défi Stéréotypes

En 30 secondes, un volontaire de l'équipe doit mimer le mot ou l'expression.

<h1>Gastronomie</h1>	<p>LA GASTRONOMIE</p> <p>Fais deviner le mot</p> <p>CREPES</p>  <p>Sans dire POELE NUTELLA</p>
----------------------	---

Défi Gastronomie

En 30 secondes, un volontaire de l'équipe doit faire deviner le mot ou l'expression.



Un joueur d'une équipe adverse vérifie que les mots interdits ne sont pas dits. Mime et traduction interdits.

<h1>Linguistique</h1>	<p>LINGUISTIQUE</p> <p>Complète correctement la phrase !</p> <p>Je vais...</p> <p>a. ... en France. b. ... à France. c. ... la France.</p> <p>Réponse a.</p>
-----------------------	---

Défi Linguistique

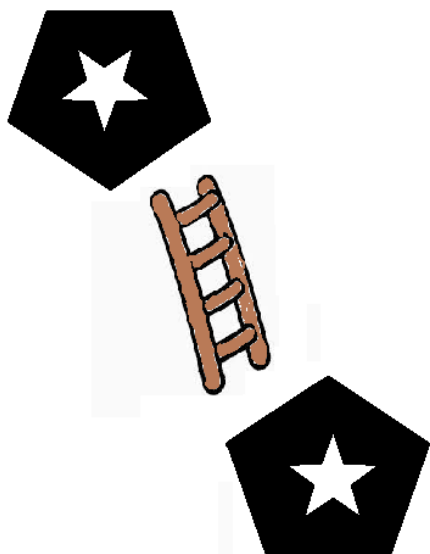
Une équipe adverse lit les trois possibilités.
On laisse 30 secondes pour répondre.



<h1>Francophonie</h1>	<p>LA FRANCO PHONIE</p> <p>Que sont: les Jeux de la Francophonie ?</p> <p>Réponse : une compétition sportive et culturelle entre pays francophones.</p>
-----------------------	--


Défi Francophonie

Une équipe adverse pose la question.
On laisse 30 secondes pour répondre

Case spéciale



Lorsqu'une équipe tombe sur la case , elle peut avancer rapidement en rejoignant l'autre case  au bout de l'échelle.

VARIANTE : Pour pouvoir rester sur la case  au bout de l'échelle, il faut réussir un défi au choix.

L'équipe du joueur le plus jeune commence.

La première équipe qui arrive sur la CASE ARRIVEE a gagné !



Si l'équipe a seulement besoin du chiffre 2 pour aller sur la CASE ARRIVEE mais que le dé indique 3, 4, 5 ou 6, c'est gagné !